



Szerva – pontgyűjtő csapatban

Ez egy nagyszerű játék arra, hogy érdekesebbé tegyük az adogatás gyakorlását.

Tudásszint: 9.b vagy magasabb

Ha az adogatás a megfelelő adogatóudvarba érkezik, és utána másodszor az alapvonal és a T vonal között pattan = 1 pont

Ha a második pattanás az alapvonalon túlra esik = 2 pont

Ha a második pattanás a kerítésre esik = 3 pont

Ha az adogatás átmegy a hálón, de nem az adogató udvarba = 0 pont

Ha az adogatás háló = -1 pont

Az 1, 2, 3 –as és a 4,5,6-os játékosok egy-egy csapatot alkotnak.

A labdaskosár az adogató vonal és a T vonal között van félúton, és az adogató játékosnak adogatás után el kell szaladnia a kosárhoz, kivenni egy labdát, és azt oda dobni az utána következőnek.

Ez a gyakorlat teremt némi lélektani nyomást a játékos szervájára, ugyanis az idő is befolyásoló tényező, valamint a társak is figyelnek

Variáció: Nevezzünk ki minden csapatban egy „tét –játékost”, akinek a pontjai duplán számítanak.