



Támadó verseny:

Ez egy jó feladat a támadás indítás, és ellentámadás gyakorlására.

Tudásszint: 7.a vagy annál jobb

A ③ és ④ játékosok a támadó játékosok, ① és ② a védekező játékosok.

Az első labda: A ③ játékos rámutat arra a védekező játékosra, aki ellen ki szeretné játszani a pontot. A ③ játékos első ütése keresztbe kell menjen, az edző (E) az ennek megfelelő adogatóudvarba bekezd egy könnyű rövid magas labdát, és ezután a játékosoknak keresztben kell kijátszaniuk a pontot.

A második labda: Ha kijátszották az első labdát, az edző (E) ad egy lecsapást a ③ játékosnak, a másik adogató udvarba, amit a másik védekező játékos ellen kell kijátszani kereszt irányban.

A védekező játékosoknak minden kijátszott labdamenet után hátra kell futniuk és megérinteni a kerítést.

A támadó játékosok számolják, hogy hány pontot nyernek, így kiderül ki lesz a győztes. Néhány perc után forognak a játékosok, mindenki legyen támadó és védekező szerepben is.

Variáció= A lecsapásból indított labdamenet érhet két pontot.