

A Magyar Tenisz Szövetség Hivatalos Szabálykönyve

2.5. Play and Stay versenyek

2.5.1. Hatálya

Jelen szabályzat hatálya a Magyarország területén engedélyezett és megrendezett Play and Stay versenyekre.

2.5.2. A versenybíró feladatai

A verseny korrekt és szabályszerű lebonyolítása.

A versenytáblák vezetése, elkészítése.

A verseny végén a versenyjegyzőkönyv elkészítése. A verseny jegyzőkönyvét, és tábláit elektronikus formában elkészítve a versenyt követő héten le kell adnia a nemzeti koordinátornak, aki az MTSZ irattározási szabályzatának megfelelően rögzíti azt. A verseny jegyzőkönyv nyomtatvány megtalálható az MTSZ honlapján.

2.5.3. A játékvezető feladatai

A play and stay versenyek mérkőzéseit kizárólag játékvezetővel lehet játszani. A játékvezetés képesítést nem igényel, de a teniszsport és a play and stay szabályok ismerete kötelező. A játékvezetők - kizárólag 16 éven felüliek lehetnek - részvételéről a versenyszervezők gondoskodnak.

2.5.4. A pálya

A versenyek rendezésénél a pályákat a nézőktől elkerítve kell elhelyezni.

A pályák mérete az iskolateniszben és a Play and Stay versenyeken egységesen az alábbiak:

- A **piros** pálya mérete: 11 méter x 5 méter,
- a **narancs** pálya mérete: 18 méter x 7 méter,
- a **zöld** pálya mérete megegyezik a „rendes” tenispályával (23,77 x 8,23 méter).

A vonalak 5-7 cm vastagok:

- a **piros pályán** belül egyetlen felező vonal van,
- a **narancs pályán** belül már T vonal (2 adogató udvar) is található. A T vonal a normál pálya szerinti távolságra van a hálótól, a T vonal középvonala pedig értelemszerűen a pálya mértani közepén, azaz 3,5-3,5 méterre az oldalvonalaktól, a pálya szélességétől függően.
- a **zöld pálya** vonalai megegyeznek az eredeti tenispálya méretével.

Hálók:

- a **piros** háló mérete: 6 méter széles és 75-80 cm magas (Play and Stay mini-háló márkától függően).
- a **narancs** háló mérete: hossza az eredeti tenispálya hálójának hossza, a középső, „háló méret szabályozó szíjat” 80 cm magasságra beállítva.
- a **zöld** háló mérete megegyezik az eredeti egyéni játékhoz használt teniszháló méretével mind magasságban, mind szélességben.

2.5.5. Korcsoportok

Piros pálya – az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 8. életévét,

Narancs pálya – az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 9. életévét,

Zöld pálya – az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 11. életévét (*kivéve azok a 10 illetve 11 éves játékosok, akik az L12/F12-es és/vagy az L14/F14-es ranglistákon az 1-50. hely valamelyikén szerepelnek*)

A versenyek alkalmával a korosztályok kis létszámú (1-3 fő) nevezés esetén összevonhatók nagyobb korosztállyal, de amennyiben a versenyigazgató úgy dönt, hogy 3 fős körmérkőzéssel rendezi meg a versenyt, abban az esetben nem kötelező! 2014-től amennyiben szükséges a nemek is összevonhatók!

A 2014-es évtől nem kötelező a saját korosztályban indulni, de minden versenyző maximum a saját korosztályától eggyel idősebbek között indulhat, ebben az esetben csak egy versenyszámban indulhat.

A versenyen indulók létszámától és a versenyzők korosztályától függően, egyedi esetekben a versenybíró és a versenyigazgató közös döntésével változtatható az egyes megrendezett korosztályok összeállítása.

2.5.6. A labda

A Play and Stay versenyeken az ITF által elfogadott, az MTSZ érvényes, tárgyévre vonatkozó Play and Stay labdapooljában szereplő labdát kell használni.

A piros pályás mérkőzések 1 db labdával, míg a zöld- és narancs pályás mérkőzések 2-2 db labdával játszhatóak. A mérkőzések alatt nincs labdacsere.

2.5.7. A nevezési díj

A nevezési díjak maximált összege versenyszámonként

- a nyári időszakban maximum 2.500 Ft,
- a téli időszakban maximum 3.500 Ft.

2.5.8. Nevezés

2013-tól a Play and Stay versenyekre kizárólag előnevezéssel lehet nevezni, amelyet a versenykiírásokban megadott dátumig kell leadni a szükséges adatokkal (név, születési dátum, egyesület, versenyengedély szám) a kiírásban megadott versenyigazgató címére.

Az egyes versenyeken a játékosok korát hivatalos okmánnyal igazolni kell. Az elfogadott dokumentum: Játékengedély.

A Play and Stay versenyek is „játékengedély kötelesek”, amelyet az MTSZ irodán válthatnak ki a versenyzők. A versenyszámokra ezen okmány bemutatásával lehet regisztrálni a helyszínen, amelynek sorszáma bekerül a versenyjegyzőkönyvbe.

Érvényes játékengedéllyel nem rendelkezők nevezése nem fogadható el!

A Play and Stay játékengedély éves díja az MTSZ honlapján (www.huntennis.hu) megtekinthető.

2.5.9. Szabályok a lebonyolításra

Szabályok a piros pályán való játékhoz

A mérkőzések csakis „játékvezető” irányításával játszhatóak! A játékvezető sorsolással dönti el, hogy ki kezdi a mérkőzést és melyik térélen.

- A mérkőzések 15 nyert pontig tartanak. Két pont különbséggel lehet mérkőzést nyerni.
- A gyerekek, az első pont kivételével, két pontonként cserélnek szervát.
 - A szervát az alapvonal mögött lepattintott labdával kezdhetik.
 - A gyerekek, az első pont kivételével 2 pontonként váltva egymást, szerválnak, az alapvonal mögötti területről.
 - A szervát keresztbe kell ütni, az ellenfél oldalára.
 - Páratlan számú pontnál balról kezdve, míg páros számú pontnál jobbról kezdve a szervát.
 - Felülről és kézből szerválni tilos!
 - Egyetlen szerva lehetőség van.
- Térfélcseré az eredeti tie-break szabályai szerint van.
- Amennyiben a pályára idegen labda gurul, a labdamenetet a játékvezetőnek meg kell állítania és a pontot újrajátszatnia.

Szabályok a narancs pályán való játékhoz

A mérkőzések csakis „játékvezető” irányításával játszhatók! A játékvezető sorsolással dönti el, hogy ki kezdi a mérkőzést és melyik térfélen.

- A mérkőzések az ún. **2 nyert** „Tie-break - játszma” rendszerben játszhatók, azaz 2 x 7 nyert pontig tartanak.
 - Két pont különbséggel lehet a tie-break-et megnyerni.
 - Abban az esetben, ha döntetlen az eredmény a tie-break-et illetően akkor egy 5 pontig tartó „döntő mini-tie-break-et” játszanak a versenyzők, amelyet 4:4 után döntő ponttal kell befejezni.
 - Az első tie-break után a játékosoknak 1 perc pihenő áll rendelkezésükre, a játékvezető 30 másodperc után szólítja a játékosokat játékra.
 - A pihenő után a játékosok térfelet cserélnek.
 - A második tie-break-et az a játékos kezdi, aki az első tie-break-et fogadóként kezdte.
 - A döntő tie-break előtt szintén 1 perc pihenő áll a játékosok rendelkezésére. A pihenő után itt is térfelet cserélnek a játékosok.
 - A döntő tie-break-et az a játékos kezdi, aki a mérkőzést kezdte.
 - Ha a jelentkezők létszáma olyan mértékű, hogy veszélyezteti a verseny időbeli befejezését, akkor az 1 x 10 pontig tartó „super tie-break”-kel történő lebonyolítás is elfogadható.
 - A gyerekek, az első pont kivételével 2 pontonként váltva egymást, szerválnak, az alapvonal mögötti területről.
-
- Szerva: ún. rendes „felső” szerva, két lehetőséggel, de természetesen a tenisz rendes szabályai szerint kézből is lehet szerválni!
 - Lepattintott szervát ütni tilos!
 - A szervát – ugyanúgy, mint a normál teniszben - keresztbe, az ellenfél adogatódudvarába kell beütni.
 - Térfélcseré az eredeti tie-break szabályai szerint van.
 - Amennyiben a pályára idegen labda gurul, a labdamenetet a játékvezetőnek meg kell állítani és újrajátszatnia.

Szabályok a zöld pályán való játékhoz

A mérkőzések csakis „játékvezető” irányításával játszhatók! A játékvezető sorsolással dönti el, hogy ki kezdi a mérkőzést és melyik térfélen.

- Mérkőzést a rendes teniszmérkőzések szabályai szerint kell játszani.
- A meccsek 1 db 4-es szettig tartanak. 4:4 esetén, normál tie-break dönt.

2.6. Az iskolatenisz versenyek sajátosságai

2.6.1. Jogosultság:

Az iskolatenisz versenyen kizárólag az a tanuló indulhat, akinek iskolája szerepel az MTSZ iskolatenisz programjában, melynek listáját megtalálják az MTSZ honlapján.

Indulhat továbbá az a játékos, aki olyan MTSZ tag sportszervezetben teniszezik, akivel az iskola leszerződött, de ő kizárólag olyan versenyszámban indulhat, ahol csak igazolt játékosok indulnak.

Igazolt játékosnak számít az a tanuló aki legalább egyszer kiváltotta már a versenyengedélyét.

Iskolatenisz versenyre az iskolaigazgató és/vagy a testnevelő nevezhet. A nevezést a kiírásban található nevezési lapon kell megtenni, azt kitöltve, aláírva, az iskola pecsétjével lepecsételve, szkennelt formában, határidőig kell elküldeni a versenykiírásban megadott e-mail címre.

Az MTSZ ISKOLATENISZ PROGRAMJÁBAN szereplő intézmények névsora megtalálható az MTSZ honlapján az iskolatenisz oldalán!

2.6.2. Indulási rendszer:

2014-től az MTSZ, a klubok/egyesületek és az iskolák között létrejött háromoldalú megállapodásban leírtak alapján minden tanévben legalább egy alkalommal kötelező az iskolának képviseltetnie magát az iskolatenisz versenyen. A minimális induló létszám: 4 fő.

Amelyik iskola ennek a feltételnek nem tesz eleget, abban az esetben a háromoldalú megállapodás felbontható az MTSZ részéről.

2014-től az iskolatenisz bajnokságok új rendszer alapján kerülnek megrendezésre. A bajnokságokon külön versenyszámban indulnak azok a tanulók, akik nem rendelkeznek MTSZ versenyengedéllyel, és külön a versenyengedéllyel már rendelkezők. Minden tanuló kizárólag EGY versenyszámban indulhat!

Amennyiben túl kevés olyan induló van, akinek van versenyengedélye, abban az esetben az a versenyszám elmarad. Egy versenyszám minimum 4 fő jelentkezése esetén indítható el.

2.6.2.1. Versenyszámok összevonása:

Olyan korosztályok vonhatók össze csak, akik azonos „színű” pályán indulnak. Egy versenyszám elindításához minimum 4 fő jelentkezése szükséges. Minden esetben figyelembe kell venni hogy a tanuló rendelkezik-e versenyengedéllyel, vagy sem, attól függetlenül, hogy az aktuálisan érvényes-e vagy sem.

2.6.3. Korosztályok:

A **2014/2015-ös tanévtől** az iskolatenisz versenyek korosztályai is a play and stay korosztályokhoz igazodnak.

Piros pálya – az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 8. életévét,

Narancs pálya – az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 9. életévét

Zöld pálya – az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 11. életévét *(kivéve azok a 10 illetve 11 éves játékosok, akik az L12/F12-es és/vagy az L14/F14-es ranglistákon az 1-50. hely valamelyikén szerepelnek)*

2.6.4. Nevezés

Az iskolatenisz versenyekre kizárólag az Iskola képviselője által leadott előnevezéssel lehet nevezni, amelyet a versenykiírásokban megadott dátumig kell leadni a szükséges adatokkal (név, születési dátum, iskola, osztály).

Az egyes versenyeken a játékosok korát és osztályát hivatalos okmánnyal igazolni kell. Az elfogadott dokumentum a Diákigazolvány.

A játékgendély kiváltása iskolatenisz versenyeken szereplő gyerekekre nem vonatkozik!

2.6.5. Verseny szabályok

Szabályok a piros pályán való játékhoz

A mérkőzések csakis „játékvezető” irányításával játszhatók! A játékvezető sorsolással dönti el, hogy ki kezdi a mérkőzést és melyik térfélen.

- A mérkőzések 15 nyert pontig tartanak. Két pont különbséggel lehet mérkőzést nyerni.
- A gyerekek, az első pont kivételével, két pontonként cserélnek szervát.
 - A szervát az alapvonal mögött lepattintott labdával kezdhetik.
 - A gyerekek, az első pont kivételével 2 pontonként váltva egymást, szerválnak, az alapvonal mögötti területről.
 - A szervát keresztbe kell ütni, az ellenfél oldalára.
 - Páratlan számú pontnál balról kezdve, míg páros számú pontnál jobbról kezdve a szervát.
 - Felülről és kézből szerválni tilos!
 - Egyetlen szerva lehetőség van.
- Térfélcseré az eredeti tie-break szabályai szerint van.
- Amennyiben a pályára idegen labda gurul, a labdamenetet a játékvezetőnek meg kell állítania és a pontot újrajátszatnia.

Szabályok a narancs pályán való játékhoz

A mérkőzések csakis „játékvezető” irányításával játszhatók! A játékvezető sorsolással dönti el, hogy ki kezdi a mérkőzést és melyik térfélen.

- A mérkőzések az ún. **2 nyert** „Tie-break - játszma” rendszerben játszhatók, azaz 2 x 7 nyert pontig tartanak.
 - Két pont különbséggel lehet a tie-break-et megnyerni.
 - abban az esetben, ha döntetlen az eredmény a tie-break-et illetően, akkor egy 5 nyert pontig tartó „döntő mini-tie-break-ot” játszanak a versenyzők, amelyet 4:4 után döntő ponttal kell befejezni.
 - Az első tie-break után a játékosoknak 1 perc pihenő áll rendelkezésükre, a játékvezető 30 másodperc után szólítja a játékosokat játékra.

- A pihenő után a játékosok térfelet cserélnek.
- A második tie-break-et az a játékos kezdi, aki az első tie-break-et fogadóként kezdte.
- A döntő tie-break előtt szintén 1 perc pihenő áll a játékosok rendelkezésére. A pihenő után itt is térfelet cserélnek a játékosok.
- A döntő tie-break-et az a játékos kezdi, aki a mérkőzést kezdte.
- Ha a jelentkezők létszáma olyan mértékű, hogy veszélyezteti a verseny időbeli befejezését, akkor az 1 x 10 pontig tartó „super tie-break”-kel történő lebonyolítás is elfogadható.
- A gyerekek, az első pont kivételével 2 pontonként váltva egymást, szerválnak, az alapvonal mögötti területről.
- Szerva: ún. rendes „felső” szerva, két lehetőséggel, de természetesen a tenisz rendes szabályai szerint kézből is lehet szerválni!
- Lepattintott szervát ütni tilos!
- A szervát – ugyanúgy, mint a normál teniszben - keresztbe, az ellenfél adogatódudvarába kell beütni.
- Tértélcseré az eredeti tie-break szabályai szerint van.
- Amennyiben a pályára idegen labda gurul, a labdamentet a játékvezetőnek meg kell állítani és újrátárolni.

Szabályok a zöld pályán való játékhoz

A mérkőzések csakis „játékvezető” irányításával játszhatók! A játékvezető sorsolással dönti el, hogy ki kezdi a mérkőzést és melyik térfélen.

- Mérkőzést a rendes teniszmérkőzések szabályai szerint kell játszani.
- A meccsek 1 db 4-es szettig tartanak. 4:4 esetén, normál tie-break dönt.

2.6.6. A nevezési díj

Az iskolai tenisz program versenyein az indulás ingyenes.